



# Detailierter Zeitplan für die Finals am St. Galler Kantonalschützenfest 2025 im Sarganserland

Sonntag, 6. Juli 2025, Schiessanlage Rossriet, Walenstadt

ab 08:30 Uhr	Startnummern und Munitionsausgabe 300m Gewehr
09:15 Uhr	Meldezeit Final 300m Nachwuchs (Reporting Time)
09:45 Uhr	Start Final 300m Nachwuchs
10:30 Uhr	Meldezeit Final 300m Ordonnanz Feld E Elite (Reporting Time)
11:00 Uhr	Start Final 300m Ordonnanz Feld E Elite
12:00 Uhr	Siegerehrung 300m Nachwuchs und Feld E (Standrestaurant)
13:00 Uhr	Meldezeit Final 300m Ordonnanz Feld D Elite (Reporting Time)
13:30 Uhr	Start Final 300m Ordonnanz Feld D Elite
13:00 Uhr	Startnummern und Munitionsausgabe 25m Pistole
13:30 Uhr	Meldezeit Final 25m Pistole (Reporting Time)
14:00 Uhr	Start Final 25m Pistole
14:15 Uhr	Meldezeit Final 300m Sport Elite (Reporting Time)
14:45 Uhr	Start Final 300m Sport Elite
16:00 Uhr	Siegerehrung Feld D Elite, 25m Pistole, Sport Elite, (Standrestaurant)

# RAIFFEISEN





## Final 300m Gewehr Ordonnanz Nachwuchs

Startzeit	<b>9:45:00</b>	Scheiben Nr. 5 - 12 (8 Finalstände)
0:30:00	<b>9:15:00</b>	Späteste Reporting (Meldezeit) für alle Finalisten <i>Kommt die Meldung zu spät werden zwanzig (20) Punkte von der ersten Wettkampfschuss-Serie abgezogen</i> Die Finalisten dürfen nur die Ausrüstung mitbringen, welche sie für das Finale brauchen, genügend Munition um das ganze Finale zu beenden.  Die Kontrollen beginnen sofort mit der Meldezeit. Alle Behältnisse von Sportgeräten und Schiesstaschen sind im Final-Bereich (hinter der Schützenlinie) nicht zugelassen.
0:20:00	<b>9:25:00</b>	Ausrüstung/Bereitlegung: Mindestens 20 Minuten vor der Startzeit ist es den Athleten und deren Trainern erlaubt, Gewehre und Zubehör, die für das Finale benötigt werden, an ihre Stände zu bringen. Jeder Finalist, welcher 20 Minuten vor dem Start nicht gemeldet wurde, hat keine Starterlaubnis mehr und wird als der erstauscheidende Athlet und mit DNS aufgeführt. Meldet sich ein Athlet nicht, wird die erste Ausscheidung mit dem siebten (7.) Platz beginnen.
0:10:00	<b>9:35:00</b>	Der Schiessleiter ruft die Finalisten zu den Ständen: <b>Geschätzte Anwesende - herzlich Willkommen zu den Finals anlässlich des St. Galler Kantonalschützenfestes im Sarganserland und wir begrüßen die Finalisten mit einem kräftigen Applaus.</b> Einmarsch der Finalisten zu ihren Ständen.  Sogleich beginnt die Vorstellung der Finalisten Scheibe 12 - 5 und des verantwortlichen Jury-Mitglieds und ggf. Schiessleiters.
0:06:15	<b>9:38:45</b>	<b>Bitte nehmen Sie jetzt ihre Schiessstellung ein!</b>
0:06:05	<b>9:38:55</b>	<b>Fünf (5) Minuten Vorbereitungs- und Probeschiesszeit - START</b>
0:01:35	<b>9:43:25</b>	<b>Noch dreissig (30) Sekunden</b>
0:01:05	<b>9:43:55</b>	<b>STOPP</b> Das Ergebnis der Probeserie wird nicht angesagt. Die Scheibenanlage und die Anzeige werden für die Wettkampfschüsse vorbereitet.  Sechzig (60) Sekunden später erfolgt das Kommando zur ersten Wettkampfschussserie.
<i>Erster (1.) Wettkampfteil - zwei (2) Serien à fünf (5) Schuss in je 150 Sekunden</i>		
0:00:05	<b>9:44:55</b>	<b>Zur ersten Wettkampfschussserie - LADEN (nach 5 Sekunden) - START</b>
0:00:00	<b>9:45:00</b>	150 Sekunden für 5 Schuss Serie (Schiesszeit)  Das Wort <b>"STOPP"</b> erfolgt sobald der letzte Finalist geschossen hat oder mit der letzten Sekunden der Schiesszeit. Eine count-down-Anzeige in Sekunden sollte bei jedem Monitor des Athleten verfügbar sein. Wenn keine vorhanden ist dann kommandiert der Schiessleiter <b>ZEHN - FÜNF - STOPP</b> vor Ende der Schiesszeit.  Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator während 15-20 Sekunden die Zwischenstände der Athleten und evtl. nennenswerte Ergebnisse zu kommentieren.  Nach der Moderation über die Zwischenstände erfolgt unmittelbar das nächste Kommando durch den Schiessleiter: <b>Zur nächsten Wettkampfschussserie - LADEN (5 Sekunden warten) - START</b> (Anzahl Schüsse und Schiesszeit analog 1. Wettkampfschussserie)  Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der <b>Moderator</b> die Zwischenstände der Athleten zu kommentieren und erklärt zusätzlich: <i>"Wir beginnen nun mit Einzelschüssen und nach jedem zweiten (2) Schuss ist der letztplatzierte ausgeschieden."</i>
<i>Zweiter (2.) Wettkampfteil - vierzehn (14) Einzelschüsse</i>		
Unmittelbar nach den Erklärungen durch den Moderator erfolgt das Kommando durch den Schiessleiter: <b>Zum nächsten Wettkampfschuss - LADEN (5 Sekunden warten) - START</b> 30 Sekunden für den Einzelschuss Das Wort <b>"STOPP"</b> erfolgt auf die letzte Sekunde der Schiesszeit oder wenn alle geschossen haben. Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator die Zwischenstände der Athleten zu kommentieren  <i>Diese Sequenz wird fortgesetzt bis total 24 Schüsse (inklusive 14 Einzelschüsse) abgefeuert wurden.</i>  Nach dem 24. Schuss erklärt der Schiessleiter: <b>STOPP - Entladen - die Resultate sind endgültig</b> Das Standpersonal muss sich überzeugen, dass die Verschlüsse offen und die Sicherheitsflaggen eingesetzt sind.		
<i>Ausscheidungen</i> Nachdem alle Finalisten zwölf (12) Schuss geschossen haben, scheidet der letztplatzierte Finalist (8. Platz) aus.		



Die letztplatzierten Finalisten werden dann wie folgt ausgeschieden:  
Nach dem 14. Schuss - 7. Platz  
Nach dem 16. Schuss - 6. Platz  
Nach dem 18. Schuss - 5. Platz  
Nach dem 20. Schuss - 4. Platz  
Nach dem 22. Schuss - der Bronzemedaillegewinner ist entschieden  
Nach dem 24. Schuss - der Gold- und Silbermedaillegewinner sind entschieden

Wenn ein Finalist ausgeschieden ist muss er sein Gewehr entladen und niederlegen und vom Finalplatz zurückstehen. Die nicht-verschossene Munition muss zurückgegeben werden. Das Standpersonal muss sich von der Sicherheit des Gewehrs überzeugen.

#### Stechen

Wenn für den letztplatzierten Athlet, welcher ausscheiden müsste, eine Ringgleichheit besteht, stechen die ringgleichen Athleten mit zusätzlichen Einzel-Schüssen bis die Ergebnisgleichheit gebrochen ist.

Für die Stechsüsse erklärt der Schiessleiter sofort die Familiennamen der ringgleichen Athleten und beordert diese mit dem normalen Stechschiessprozess. Der Moderator gibt keine Kommentare solange das Stechen nicht beendet ist.

*Final-Abschluss/Vervollständigung* Die Jury bringt die drei Medaillegewinner mit ihren Gewehren zusammen für ein erstes Foto-Shooting.

Der Moderator erklärt:

***Der Bronzemedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

***Der Silbermedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

***Der Goldmedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

*Schlussinformation:*

*"Die Siegerehrung dieses Wettbewerbs findet um 12:00 Uhr im Standrestaurant statt."*



## Final 300m Gewehr Ordonnanz Feld E Elite

Startzeit	<b>11:00:00</b>	Scheiben Nr. 5 - 12 (8 Finalstände)
0:30:00	<b>10:30:00</b>	Späteste Reporting (Meldezeit) für alle Finalisten <i>Kommt die Meldung zu spät werden zwanzig (20) Punkte von der ersten Wettkampfschuss-Serie abgezogen</i> Die Finalisten dürfen nur die Ausrüstung mitbringen, welche sie für das Finale brauchen, genügend Munition um das ganze Finale zu beenden.  Die Kontrollen beginnen sofort mit der Meldezeit. Alle Behältnisse von Sportgeräten und Schiesstaschen sind im Final-Bereich (hinter der Schützenlinie) nicht zugelassen.
0:20:00	<b>10:40:00</b>	Ausrüstung/Bereitlegung: Mindestens 20 Minuten vor der Startzeit ist es den Athleten und deren Trainern erlaubt, Gewehre und Zubehör, die für das Finale benötigt werden, an ihre Stände zu bringen. Jeder Finalist, welcher 20 Minuten vor dem Start nicht gemeldet wurde, hat keine Starterlaubnis mehr und wird als der erstauscheidende Athlet und mit DNS aufgeführt. Meldet sich ein Athlet nicht, wird die erste Ausscheidung mit dem siebten (7.) Platz beginnen.
0:10:00	<b>10:50:00</b>	Der Schiessleiter ruft die Finalisten zu den Ständen: <b>Geschätzte Anwesende - herzlich Willkommen zu den Finals anlässlich des St. Galler Kantonalschützenfestes im Sarganserland und wir begrüßen die Finalisten mit einem kräftigen Applaus.</b> Einmarsch der Finalisten zu ihren Ständen.  Sogleich beginnt die Vorstellung der Finalisten Scheibe 12 - 5 und des verantwortlichen Jury-Mitglieds und ggf. Schiessleiters.
0:06:15	<b>10:53:45</b>	<b>Bitte nehmen Sie jetzt ihre Schiessstellung ein!</b>
0:06:05	<b>10:53:55</b>	<b>Fünf (5) Minuten Vorbereitungs- und Probeschiesszeit - START</b>
0:01:35	<b>10:58:25</b>	<b>Noch dreissig (30) Sekunden</b>
0:01:05	<b>10:58:55</b>	<b>STOPP</b> Das Ergebnis der Probeserie wird nicht angesagt. Die Scheibenanlage und die Anzeige werden für die Wettkampfschüsse vorbereitet.  Sechzig (60) Sekunden später erfolgt das Kommando zur ersten Wettkampfschussserie.
<b>Erster (1.) Wettkampfteil - zwei (2) Serien à fünf (5) Schuss in je 150 Sekunden</b>		
0:00:05	<b>10:59:55</b>	<b>Zur ersten Wettkampfschussserie - LADEN (nach 5 Sekunden) - START</b>
0:00:00	<b>11:00:00</b>	150 Sekunden für 5 Schuss Serie (Schiesszeit)  Das Wort <b>"STOPP"</b> erfolgt sobald der letzte Finalist geschossen hat oder mit der letzten Sekunden der Schiesszeit. Eine count-down-Anzeige in Sekunden sollte bei jedem Monitor des Athleten verfügbar sein. Wenn keine vorhanden ist dann kommandiert der Schiessleiter <b>ZEHN - FÜNF - STOPP</b> vor Ende der Schiesszeit.  Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator während 15-20 Sekunden die Zwischenstände der Athleten und evtl. nennenswerte Ergebnisse zu kommentieren.  Nach der Moderation über die Zwischenstände erfolgt unmittelbar das nächste Kommando durch den Schiessleiter: <b>Zur nächsten Wettkampfschussserie - LADEN (5 Sekunden warten) - START</b> (Anzahl Schüsse und Schiesszeit analog 1. Wettkampfschussserie)  Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der <b>Moderator</b> die Zwischenstände der Athleten zu kommentieren und erklärt zusätzlich: <i>"Wir beginnen nun mit Einzelschüssen und nach jedem zweiten (2) Schuss ist der letztplatzierte ausgeschieden."</i>
<b>Zweiter (2.) Wettkampfteil - vierzehn (14) Einzelschüsse</b>		
Unmittelbar nach den Erklärungen durch den Moderator erfolgt das Kommando durch den Schiessleiter: <b>Zum nächsten Wettkampfschuss - LADEN (5 Sekunden warten) - START</b> 30 Sekunden für den Einzelschuss Das Wort <b>"STOPP"</b> erfolgt auf die letzte Sekunde der Schiesszeit oder wenn alle geschossen haben. Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator die Zwischenstände der Athleten zu kommentieren  <i>Diese Sequenz wird fortgesetzt bis total 24 Schüsse (inklusive 14 Einzelschüsse) abgefeuert wurden.</i>  Nach dem 24. Schuss erklärt der Schiessleiter: <b>STOPP - Entladen - die Resultate sind endgültig</b> Das Standpersonal muss sich überzeugen, dass die Verschlüsse offen und die Sicherheitsflaggen eingesetzt sind.		
<b>Ausscheidungen</b> Nachdem alle Finalisten zwölf (12) Schuss geschossen haben, scheidet der letztplatzierte Finalist (8. Platz) aus.		



Die letztplatzierten Finalisten werden dann wie folgt ausgeschieden:  
Nach dem 14. Schuss - 7. Platz  
Nach dem 16. Schuss - 6. Platz  
Nach dem 18. Schuss - 5. Platz  
Nach dem 20. Schuss - 4. Platz  
Nach dem 22. Schuss - der Bronzemedaillegewinner ist entschieden  
Nach dem 24. Schuss - der Gold- und Silbermedaillegewinner sind entschieden

Wenn ein Finalist ausgeschieden ist muss er sein Gewehr entladen und niederlegen und vom Finalplatz zurückstehen. Die nicht-verschossene Munition muss zurückgegeben werden. Das Standpersonal muss sich von der Sicherheit des Gewehrs überzeugen.

#### Stechen

Wenn für den letztplatzierten Athlet, welcher ausscheiden müsste, eine Ringgleichheit besteht, stechen die ringgleichen Athleten mit zusätzlichen Einzel-Schüssen bis die Ergebnisgleichheit gebrochen ist.

Für die Stechsüsse erklärt der Schiessleiter sofort die Familiennamen der ringgleichen Athleten und beordert diese mit dem normalen Stechschiess-Process. Der Moderator gibt keine Kommentare solange das Stechen nicht beendet ist.

*Final-Abschluss/Vervollständigung* Die Jury bringt die drei Medaillegewinner mit ihren Gewehren zusammen für ein erstes Foto-Shooting.

Der Moderator erklärt:

***Der Bronzemedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

***Der Silbermedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

***Der Goldmedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

*Schlussinformation:*

*"Die Siegerehrung dieses Wettbewerbs findet um 12:00 Uhr im Standrestaurant statt."*





## Final 300m Gewehr Ordonnanz Feld D Elite

Startzeit	<b>13:30:00</b>	Scheiben Nr. 5 - 12 (8 Finalstände)
0:30:00	<b>13:00:00</b>	Späteste Reporting (Meldezeit) für alle Finalisten <i>Kommt die Meldung zu spät werden zwanzig (20) Punkte von der ersten Wettkampfschuss-Serie abgezogen</i> Die Finalisten dürfen nur die Ausrüstung mitbringen, welche sie für das Finale brauchen, genügend Munition um das ganze Finale zu beenden.  Die Kontrollen beginnen sofort mit der Meldezeit. Alle Behältnisse von Sportgeräten und Schiesstaschen sind im Final-Bereich (hinter der Schützenlinie) nicht zugelassen.
0:20:00	<b>13:10:00</b>	Ausrüstung/Bereitlegung: Mindestens 20 Minuten vor der Startzeit ist es den Athleten und deren Trainern erlaubt, Gewehre und Zubehör, die für das Finale benötigt werden, an ihre Stände zu bringen. Jeder Finalist, welcher 20 Minuten vor dem Start nicht gemeldet wurde, hat keine Starterlaubnis mehr und wird als der erstauscheidende Athlet und mit DNS aufgeführt. Meldet sich ein Athlet nicht, wird die erste Ausscheidung mit dem siebten (7.) Platz beginnen.
0:10:00	<b>13:20:00</b>	Der Schiessleiter ruft die Finalisten zu den Ständen: <b>Geschätzte Anwesende - herzlich Willkommen zu den Finals anlässlich des St. Galler Kantonalschützenfestes im Sarganserland und wir begrüßen die Finalisten mit einem kräftigen Applaus.</b> Einmarsch der Finalisten zu ihren Ständen.  Sogleich beginnt die Vorstellung der Finalisten Scheibe 12 - 5 und des verantwortlichen Jury-Mitglieds und ggf. Schiessleiters.
0:06:15	<b>13:23:45</b>	<b>Bitte nehmen Sie jetzt ihre Schiessstellung ein!</b>
0:06:05	<b>13:23:55</b>	<b>Fünf (5) Minuten Vorbereitungs- und Probeschiesszeit - START</b>
0:01:35	<b>13:28:25</b>	<b>Noch dreissig (30) Sekunden</b>
0:01:05	<b>13:28:55</b>	<b>STOPP</b> Das Ergebnis der Probeserie wird nicht angesagt. Die Scheibenanlage und die Anzeige werden für die Wettkampfschüsse vorbereitet.  Sechzig (60) Sekunden später erfolgt das Kommando zur ersten Wettkampfschussserie.
<b>Erster (1.) Wettkampfteil - zwei (2) Serien à fünf (5) Schuss in je 150 Sekunden</b>		
0:00:05	<b>13:29:55</b>	<b>Zur ersten Wettkampfschussserie - LADEN (nach 5 Sekunden) - START</b>
0:00:00	<b>13:30:00</b>	150 Sekunden für 5 Schuss Serie (Schiesszeit)  Das Wort <b>"STOPP"</b> erfolgt sobald der letzte Finalist geschossen hat oder mit der letzten Sekunden der Schiesszeit. Eine count-down-Anzeige in Sekunden sollte bei jedem Monitor des Athleten verfügbar sein. Wenn keine vorhanden ist dann kommandiert der Schiessleiter <b>ZEHN - FÜNF - STOPP</b> vor Ende der Schiesszeit.  Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator während 15-20 Sekunden die Zwischenstände der Athleten und evtl. nennenswerte Ergebnisse zu kommentieren.  Nach der Moderation über die Zwischenstände erfolgt unmittelbar das nächste Kommando durch den Schiessleiter: <b>Zur nächsten Wettkampfschussserie - LADEN (5 Sekunden warten) - START</b> (Anzahl Schüsse und Schiesszeit analog 1. Wettkampfschussserie)  Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator die Zwischenstände der Athleten zu kommentieren und erklärt zusätzlich: <i>"Wir beginnen nun mit Einzelschüssen und nach jedem zweiten (2) Schuss ist der letztplatzierte ausgeschieden."</i>
<b>Zweiter (2.) Wettkampfteil - vierzehn (14) Einzelschüsse</b>		
Unmittelbar nach den Erklärungen durch den Moderator erfolgt das Kommando durch den Schiessleiter: <b>Zum nächsten Wettkampfschuss - LADEN (5 Sekunden warten) - START</b> 30 Sekunden für den Einzelschuss Das Wort <b>"STOPP"</b> erfolgt auf die letzte Sekunde der Schiesszeit oder wenn alle geschossen haben. Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator die Zwischenstände der Athleten zu kommentieren  <i>Diese Sequenz wird fortgesetzt bis total 24 Schüsse (inklusive 14 Einzelschüsse) abgefeuert wurden.</i>  Nach dem 24. Schuss erklärt der Schiessleiter: <b>STOPP - Entladen - die Resultate sind endgültig</b> Das Standpersonal muss sich überzeugen, dass die Verschlüsse offen und die Sicherheitsflaggen eingesetzt sind.		
<b>Ausscheidungen</b> Nachdem alle Finalisten zwölf (12) Schuss geschossen haben, scheidet der letztplatzierte Finalist (8. Platz) aus.		



Die letztplatzierten Finalisten werden dann wie folgt ausgeschieden:  
Nach dem 14. Schuss - 7. Platz  
Nach dem 16. Schuss - 6. Platz  
Nach dem 18. Schuss - 5. Platz  
Nach dem 20. Schuss - 4. Platz  
Nach dem 22. Schuss - der Bronzemedaillegewinner ist entschieden  
Nach dem 24. Schuss - der Gold- und Silbermedaillegewinner sind entschieden

Wenn ein Finalist ausgeschieden ist muss er sein Gewehr entladen und niederlegen und vom Finalplatz zurückstehen. Die nicht-verschossene Munition muss zurückgegeben werden. Das Standpersonal muss sich von der Sicherheit des Gewehrs überzeugen.

#### Stechen

Wenn für den letztplatzierten Athlet, welcher ausscheiden müsste, eine Ringgleichheit besteht, stechen die ringgleichen Athleten mit zusätzlichen Einzel-Schüssen bis die Ergebnisgleichheit gebrochen ist.

Für die Stechsüsse erklärt der Schiessleiter sofort die Familiennamen der ringgleichen Athleten und beordert diese mit dem normalen Stechschuss-Prozess. Der Moderator gibt keine Kommentare solange das Stechen nicht beendet ist.

*Final-Abschluss/Vervollständigung* Die Jury bringt die drei Medaillegewinner mit ihren Gewehren zusammen für ein erstes Foto-Shooting.

Der Moderator erklärt:

***Der Bronzemedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

***Der Silbermedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

***Der Goldmedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)***

*Schlussinformation:*

*"Die Siegerehrung dieses Wettbewerbs findet um 16:00 Uhr im Standrestaurant statt."*





## Final 300m Gewehr Sport Elite

Startzeit	<b>14:45:00</b>	Scheiben Nr. 5 - 12 (8 Finalstände)
0:30:00	<b>14:15:00</b>	Späteste Reporting (Meldezeit) für alle Finalisten <i>Kommt die Meldung zu spät werden zwanzig (20) Punkte von der ersten Wettkampfschuss-Serie abgezogen</i> Die Finalisten dürfen nur die Ausrüstung mitbringen, welche sie für das Finale brauchen, genügend Munition um das ganze Finale zu beenden.  Die Kontrollen beginnen sofort mit der Meldezeit. Alle Behältnisse von Sportgeräten und Schiesstaschen sind im Final-Bereich (hinter der Schützenlinie) nicht zugelassen.
0:20:00	<b>14:25:00</b>	Ausrüstung/Bereitlegung: Mindestens 20 Minuten vor der Startzeit ist es den Athleten und deren Trainern erlaubt, Gewehre und Zubehör, die für das Finale benötigt werden, an ihre Stände zu bringen. Jeder Finalist, welcher 20 Minuten vor dem Start nicht gemeldet wurde, hat keine Starterlaubnis mehr und wird als der erstauscheidende Athlet und mit DNS aufgeführt. Meldet sich ein Athlet nicht, wird die erste Ausscheidung mit dem siebten (7.) Platz beginnen.
0:10:00	<b>14:35:00</b>	Der Schiessleiter ruft die Finalisten zu den Ständen: <b>Geschätzte Anwesende - herzlich Willkommen zu den Finals anlässlich des St. Galler Kantonalschützenfestes im Sarganserland und wir begrüßen die Finalisten mit einem kräftigen Applaus.</b> Einmarsch der Finalisten zu ihren Ständen.  Sogleich beginnt die Vorstellung der Finalisten Scheibe 12 - 5 und des verantwortlichen Jury-Mitglieds und ggf. des Schiessleiters.
0:06:15	<b>14:38:45</b>	<b>Bitte nehmen Sie jetzt ihre Schiessstellung ein!</b>
0:06:05	<b>14:38:55</b>	<b>Fünf (5) Minuten Vorbereitungs- und Probeschiesszeit - START</b>
0:01:35	<b>14:43:25</b>	<b>Noch dreissig (30) Sekunden</b>
0:01:05	<b>14:43:55</b>	<b>STOPP</b> Das Ergebnis der Probeserie wird nicht angesagt. Die Scheibenanlage und die Anzeige werden für die Wettkampfschüsse vorbereitet.  Sechzig (60) Sekunden später erfolgt das Kommando zur ersten Wettkampfschussserie.
<b>Erster (1.) Wettkampfteil - zwei (2) Serien à fünf (5) Schuss in je 150 Sekunden</b>		
0:00:05	<b>14:44:55</b>	<b>Zur ersten Wettkampfschussserie - LADEN (nach 5 Sekunden) - START</b>
0:00:00	<b>14:45:00</b>	150 Sekunden für 5 Schuss Serie (Schiesszeit)  Das Wort <b>"STOPP"</b> erfolgt sobald der letzte Finalist geschossen hat oder mit der letzten Sekunden der Schiesszeit. Eine count-down-Anzeige in Sekunden sollte bei jedem Monitor des Athleten verfügbar sein. Wenn keine vorhanden ist dann kommandiert der Schiessleiter <b>ZEHN - FÜNF - STOPP</b> vor Ende der Schiesszeit.  Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator während 15-20 Sekunden die Zwischenstände der Athleten und evtl. nennenswerte Ergebnisse zu kommentieren.  Nach der Moderation über die Zwischenstände erfolgt unmittelbar das nächste Kommando durch den Schiessleiter: <b>Zur nächsten Wettkampfschussserie - LADEN (5 Sekunden warten) - START</b> (Anzahl Schüsse und Schiesszeit analog 1. Wettkampfschussserie)  Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der <b>Moderator</b> die Zwischenstände der Athleten zu kommentieren und erklärt zusätzlich: <i>"Wir beginnen nun mit Einzelschüssen und nach jedem zweiten (2) Schuss ist der letztplatzierte ausgeschieden."</i>
<b>Zweiter (2.) Wettkampfteil - vierzehn (14) Einzelschüsse</b>		
Unmittelbar nach den Erklärungen durch den Moderator erfolgt das Kommando durch den Schiessleiter: <b>Zum nächsten Wettkampfschuss - LADEN (5 Sekunden warten) - START</b> 30 Sekunden für den Einzelschuss Das Wort <b>"STOPP"</b> erfolgt auf die letzte Sekunde der Schiesszeit oder wenn alle geschossen haben. Unmittelbar nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator die Zwischenstände der Athleten zu kommentieren  <i>Diese Sequenz wird fortgesetzt bis total 24 Schüsse (inklusive 14 Einzelschüsse) abgefeuert wurden.</i>  Nach dem 24. Schuss erklärt der Schiessleiter: <b>STOPP - Entladen - die Resultate sind endgültig</b> Das Standpersonal muss sich überzeugen, dass die Verschlüsse offen und die Sicherheitsflaggen eingesetzt sind.		
<b>Ausscheidungen</b> Nachdem alle Finalisten zwölf (12) Schuss geschossen haben, scheidet der letztplatzierte Finalist (8. Platz) aus.		



Die letztplatzierten Finalisten werden dann wie folgt ausgeschieden:  
Nach dem 14. Schuss - 7. Platz  
Nach dem 16. Schuss - 6. Platz  
Nach dem 18. Schuss - 5. Platz  
Nach dem 20. Schuss - 4. Platz  
Nach dem 22. Schuss - der Bronzemedaillegewinner ist entschieden  
Nach dem 24. Schuss - der Gold- und Silbermedaillegewinner sind entschieden

Wenn ein Finalist ausgeschieden ist muss er sein Gewehr entladen und niederlegen und vom Finalplatz zurückstehen. Die nicht-verschossene Munition muss zurückgegeben werden. Das Standpersonal muss sich von der Sicherheit des Gewehrs überzeugen.

#### Stechen

Wenn für den letztplatzierten Athlet, welcher ausscheiden müsste, eine Ringgleichheit besteht, stechen die ringgleichen Athleten mit zusätzlichen Einzel-Schüssen bis die Ergebnisgleichheit gebrochen ist.

Für die Stechsüsse erklärt der Schiessleiter sofort die Familiennamen der ringgleichen Athleten und beordert diese mit dem normalen Stechschuss-Prozess. Der Moderator gibt keine Kommentare solange das Stechen nicht beendet ist.

*Final-Abschluss/Vervollständigung* Die Jury bringt die drei Medaillegewinner mit ihren Gewehren zusammen für ein erstes Foto-Shooting.

Der Moderator erklärt:

**Der Bronzemedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)**

**Der Silbermedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)**

**Der Goldmedaillegewinner mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)**

Schlussinformation:

"Die Siegerehrung dieses Wettbewerbs findet um 16:00 Uhr im Standrestaurant statt."





## ISSF-Finals für Pistole 25m (6.17.5)

Startzeit	14:00:00	Das 25m Pistolen Finale besteht aus zehn (10) fünf (5)-Schuss-Serien im Schnellfeuerdurchgang auf Treffer-Fehler-Scheibe. Die Ausscheidung beginnt nach der vierten (4.) Serie für den letztplatzierten Finalist (8. Rang) und wird bis zur zehnten (10.) Serie fortgesetzt, wo Gold- und Silbermedaille entschieden werden.
Ablauf des Finals:		
Scheiben:		Es müssen zwei (2) Gruppen von fünf (5) Scheiben (oder zwei Wagen) vorhanden sein, wo die Scheiben mit A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J bezeichnet sein müssen. Im Finale müssen die acht (8) Finalisten den Ständen A-B-D-E-F-G-I-J durch Losent- scheid oder Computerprogramm zugeteilt werden.
Wertung:		Die Finalisten starten bei Null (0). Die Wertung ist Treffer oder Fehler; jeder Treffer in der Trefferzone zählt als ein (1) Treffer. Der Trefferbereich beginnt bei 10.2 auf der 25m Schnellfeuerscheibe. Während des Finals werden die Ergebnisse (Trefferwertungen) fortlaufend zusammengezählt. Sind zwei oder mehrere Finalisten mit Treffergleichheit zur Ausscheidung im letzten Rang platziert, müssen diese durch Stechserien fortgeführt werden, bis keine Treffergleichheit mehr besteht.
0:30:00	13:30:00	Späteste Reporting (Meldezeit) für alle Finalisten (2-Treffer-Abzug, falls die Meldung zu spät kommt) Die Finalisten dürfen nur die Ausrüstung mitbringen, welche sie für das Finale brauchen, inklusive einer Ersatzpistole im Falle eines zulässigen Defektes (Sicherheitsflagge muss eingesetzt sein), genügend Munition um das Finale zu beenden melden.  Die Kontrollen beginnen sofort mit der Meldezeit (Sportgeräte-Nr. überprüfen, Abzuggewichtskontrolle bei Pistole 25m). Es muss den Athleten/Coachs erlaubt werden, die Ausrüstung spätestens 20 Minuten vor dem Start zu den Ständen zu bringen. Die Finalisten dürfen auch eine Ersatzpistole (muss auch eine Safety-Flag haben) mitbringen, falls es zu einer erlaubten Störung kommt und die Pistole gewechselt werden müsste. Alle Behältnisse von Sportgeräten und Schiesstaschen sind im Final-Bereich (hinter der Schützenlinie) nicht zugelassen.
0:09:45	13:50:15	Der Schiessleiter ruft die Finalisten zu den Ständen: <b>Geschätzte Anwesende - herzlich Willkommen zum Final 25m anlässlich des St. Galler Kantonschützenfestes im Sarganserland und wir begrüßen die Finalisten mit einem kräftigen Applaus.</b> Einmarsch der Finalisten zu ihren Ständen. Sogleich beginnt die Vorstellung der Finalisten Scheibe J - A und des verantwortlichen Jury-Mitglieds und ggf. des Schiessleiters
0:06:00	13:54:00	<b>Bitte nehmen Sie ihre Schiessstellung ein!</b> nach zehn (10) Sekunden kommt das Kommando:
0:05:50	13:54:10	<b>Die Vorbereitungszeit beginnt jetzt</b> nach zwei (2) Minuten erklärt der Schiessleiter:
0:03:50	13:56:10	<b>Ende der Vorbereitungszeit</b> Die Probeserie beinhaltet fünf (5) Schuss im Schnellfeuermodus (Regel 8.7.6.4)  Fünfzehn (15) Sekunden danach kommt das Kommando:
0:03:35	13:56:25	<b>Zur Probeserie - LADEN!</b> Die Finalisten laden und bereiten sich innerhalb einer (1) Minute vor
0:02:35	13:57:25	<b>ACHTUNG</b> - bei elektronischen Scheiben müssen die roten Lichter sichtbar sein oder bei Papierscheiben werden die Scheiben weggedreht - die Schützen müssen die Ready-Stellung (8.7.2) einnehmen - nach sieben (7) Sekunden werden die grünen Lichter sichtbar oder bei Papierscheiben werden die Scheiben in Sichtstellung gebracht. Bei der Probeserie werden keine Schusswerte bekannt gegeben.
0:01:35	13:58:25	<b>STOPP - Entladen</b> Nach der Probeserie müssen die Pistolen entladen und mit offenem Verschluss auf der Ladebank deponiert werden. Die Jury oder das Standpersonal kontrolliert, ob die Verschlüsse der Pistolen offen sind.
0:01:20	13:58:40	Nach fünfzehn (15) Sekunden erklärt der Schiessleiter - <b>LADEN</b> . Nach diesem Kommando "Laden" haben die Schützen eine (1) Minute Zeit um zwei (2) Magazine zu laden (die Regel 8.7.6.2 d kommt hier nicht zur Anwendung). Nur ein Kommando "LADEN" erfolgt vor dem Beginn der erste Wettkampf-Serie. Während des ganzen Finals können die Finalisten fortfahren, die Magazine nach ihren Bedürfnissen zu laden.
0:00:20	13:59:40	Nach einer (1) Minute erfolgt das Kommando: <b>ERSTE SERIE .... BEREIT</b> Die Athleten haben nun zwanzig (20) Sekunden Zeit, ein (1) Magazin einzusetzen und sich vorzubereiten.
0:00:00	14:00:00	Zwanzig (20) Sekunden nach dem Kommando BEREIT erklärt der Schiessleiter - <b>ACHTUNG</b> und schaltet die roten Lichter an (Papierscheiben werden weggedreht). Die Schützen müssen die Ready-Stellung (8.7.2) einnehmen - nach sieben (7) Sekunden werden die grünen Lichter sichtbar oder bei Papierscheiben werden die Scheiben in Sichtstellung gebracht. Nachdem die Serie beendet wurde erfolgt das Kommando <b>STOPP</b> Nach dem Kommando STOPP beginnt der Moderator mit der Bekanntgabe von Ergebnissen und Platzierungen der Finalisten. Fünfzehn (15) Sekunden nach der Moderation erfolgt das Kommando: <b>NÄCHSTE SERIE..... BEREIT</b> . Nach zwanzig (20) Sekunden erfolgt <b>ACHTUNG</b> Dieser Ablauf wiederholt sich bis alle Finalisten vier (4) Serien vollendet haben. Nach der vierten (4.) Serie erklärt der Schiessleiter <b>STOPP</b> , sofern kein



Stechen für den letzten Platz ansteht.

#### Ausscheidungen:

Nachdem alle Finalisten vier (4) Serien geschossen haben, scheidet der acht (8) platzierte Finalist mit den tiefsten Anzahl Treffer aller vier (4) Serien aus (8. Rang). Die weiteren Ausscheidungen erfolgen dann wie folgt:

nach der 5. Serie - 7. Rang

nach der 6. Serie - 6. Rang

nach der 7. Serie - 5. Rang

nach der 8. Serie - 4. Rang

nach der 9. Serie - Entscheidung für die Bronze-Medaille

nach der 10. Serie - Entscheidung über Gold- und Silber-Medaille

Wenn nach zehn (10) Serien keine Treffer-Gleichheiten entstanden sind, erklärt der Schiessleiter

**STOPP - ENTLADEN - die Resultate sind endgültig**

Die Jury oder Standpersonal muss überprüfen, dass die Verschlüsse offen, die Magazine entfernt und entladen und die Sicherheitsflagge eingesetzt sind.

#### Final-Abschluss/Vervollständigung

Nachdem der Schiessleiter ankündigte: **Die Resultate sind endgültig** - erklärt der Moderator:

**Die Bronze-Medaillengewinnerin mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)**

**Die Silber-Medaillengewinnerin mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)**

**Die Gold-Medaillengewinnerin mit einem Totalergebnis von (Resultat) kommt aus (z.B. KSV/UV/Wohnort) und ist/heisst (Name)**

Schlussinformation:

*"Die Siegerehrung dieses Wettbewerbs findet um 16:00 in der Schützenstube statt."*

Bevor jeder Finalist oder sein Coach seine Pistole von der Feuerlinie nimmt, muss das Standpersonal sich davon überzeugen, dass der Verschluss der Pistole offen ist und die Sicherheitsflagge eingesetzt, die Magazine entfernt und leer sind. Pistolen müssen in ihren Behältnissen versorgt werden, bevor sie den Stand verlassen.

#### Ready-Position (8.7.2)

Wenn eine Standjury feststellt, dass der Schütze den Arm zu früh anhebt, oder zu wenig absenkt, muss der Athlet mit einem Abzug von zwei (2) Treffern in dieser Serie bestraft werden (grüne Karte). In Finals werden keine Warnungen gegeben. Im Wiederholungsfall muss der Athlet disqualifiziert werden (rote Karte). Um einen Entscheid für einen Regelverstoss gegen die Ready-Position zu bewirken, müssen mindestens zwei (2) Wettkampf-Jury Personen ein Signal geben (eine Flagge oder Karte aufziehen) um zu zeigen, dass der Athlet den Arm zu früh anhebt, bevor eine Strafe oder Disqualifikation ausgesprochen wird.

#### Defekte (8.9.2)

Defekte während Probeserien können nicht angemeldet werden und es gibt keine Komplettierung der Probeserie.

Wenn es einen Defekt im Match gibt, hat das Standpersonal bzw. die Jury zu entscheiden, ob der Defekt ANERKANNT oder NICHT ANERKANNT ist. Wenn der Defekt anerkannt ist, muss der Schütze die Serie komplettieren.

Der Schütze hat fünfzehn (15) Sekunden Zeit um sich für die Komplettierungs-Serie vorzubereiten.

Nur eine (1) anerkannte Störungs-Komplettierungs-Serie ist im Final erlaubt. Für jeden weiteren Defekt ist keine Komplettierung mehr erlaubt und es werden die Anzahl Treffer, welche angezeigt werden, gewertet.

Wenn der Defekt nicht erlaubt ist, muss ein Abzug von zwei (2) Treffern vom Resultat der Schützin vollzogen werden.

Wenn ein Punkteabzug gemacht werden muss, darf es nicht unter NULL gehen (z.B. 3 Treffer minus 1 Punkteabzug sind 2 Treffer; Null Treffer minus 1 Punkteabzug sind 0 Treffer)